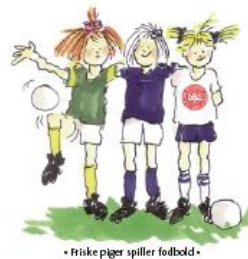




SPILLEREGLER



SKOLESTÆVNE FOR PIGER 2010

3 til 6 klasse

§ 1 Det anbefales, at et hold består af 4 spillere, plus op til 3 udskiftningsspillere. Dvs. at det er tilrådeligt at et hold består af max. 7 spillere.

En spiller må kun deltage på et hold under turneringen.

Ved afbud/udeblivelser, eller møder man ikke op til det fastsatte tidspunkt, dømmes man som taber af kampen(e) 0 – 2

§ 2 En af spillerne skal være målmænd. Farven på målmændens trøje skal adskille sig fra de øvrige spilleres.

§ 3 Målmændene må gribe og holde bolden på normal vis – i eget målfelt.

Når målmændene har holdt bolden, må hun ikke aflevere den (kaste/sparke/heade), så den passerer midterlinjen uden at have berørt egen banehalvdel uden for målfeltet, banden eller en anden spiller.

Hvis målmændene sparker, kaster eller header bolden over midterlinjen, er der frispark fra midterlinjen.

§ 4 Alle 4 spillere må færdes overalt på banen.

§ 5 Spillere der spiller bolden direkte over sidebanden, skal ikke udvises.

§ 6 En spiller, som begår "grove" frispark eller anden voldsom adfærd overfor modstanderen bliver udvist. Udvisningen gælder indtil et af holdene har scoret.

§ 7 Spilletiden er **7 minutter pr. kamp** i 2010. Der er ingen halvleg.

§ 8 Spillernes udstyr: Gummisko (ikke afsmittende)

§ 9 Spillets igangsættelse: Førstnævnte hold i programmet stiller op under uret og giver bolden op.

Bolden er i spil, når den der udfører sparket, har sat bolden i bevægelse. **Der kan IKKE scores direkte på**

opgiversparket. Spillere på det hold der ikke giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil sparket er taget.

§ 10 Frispark: Der dømmes kun direkte frispark (dvs. bolden må skydes direkte i mål uden med- eller modspiller har rørt bolden). **Stopper dommeren spillet, er der frispark til det hold, dommeren vurderer, er / vil være i besiddelse af bolden. Dommerkast bruges ikke!**

Frispark begået i eget målfelt medfører straffespark til modparten.

§ 11 Straffespark: Tages fra straffesparkspletten – målmændene skal stå på mållinjen.

§ 12 Indkast: Hvis bolden spilles ud over sidebanden, tilkendes modparten indkast.

§ 13 Målspark: Hvis bolden spilles ud over modpartens endebande, skal der tilkendes modparten et målspark.

Spilleren, der tager målsparket, må ikke røre bolden igen før den har rørt en anden spiller eller banden uden for eget målfelt.

§ 14 Hjørnespark: Hvis bolden spilles direkte ud over egen endebande, tilkendes modparten hjørnekast. Hjørnekastet udføres som indkast.

§ 15 Udskiftning: Der kan frit skiftes ud – dog må der max. være 4/5 spillere på banen samtidig.

§ 16 Hvis et hold kommer bagud med 3 mål og mere, må de sætte en ekstra spiller på banen

§ 17 Der gives 3 point for en vundet kamp, 1 point for uafgjort og 0 point for en tabt kamp.

§ 18 Når der deltager hold med teksten "Uden retten til at gå videre" betyder det, at de ikke kan gå videre fra puljekampene, men at deres resultater indgår i det samlede regnskab for puljens øvrige hold.

§ 19 Alle tvivlsspørgsmål afgøres suverænt af stævneledelsen i hallen.

Hvis to eller flere hold står lige i point, afgøres holdenes placering således:

1. Point i indbyrdes kamp(e)
2. Målforskel i indbyrdes kamp(e)
3. Flest scorede mål i indbyrdes kamp(e)
4. Målforskel i samtlige kampe
5. Flest scorede mål i samtlige kampe
6. Lodtrækning

Ved uafgjort i alle finale former, spilles *der videre til næste mål uden at kampen fløjtes af* og uden at evt. udviste spillere må komme ind igen. **Dog max. 3 min.**

Herefter 3 straffespark til hvert hold, eller til der er fundet en afgørelse.

Ved udregning af eks. bedste 3'er, 4'er eller lign. på tværs af puljerne, er det følgende der gælder:

1. Point
2. Målforskel i samtlige kampe
3. Flest scorede mål i samtlige kampe
4. Lodtrækning